1) Criar um programa que receba três nomes de pessoas e mostre-os na tela.

2) Criar um programa que calcule a média de 2 notas e mostrar essa média na tela.

3) Criar um programa que leia o nome de uma pessoa, a sua idade e o seu salário, e mostrar essas informações.

4) Criar um programa que leia um número real imprima o seu dobro.

5) Criar um programa que leia 2 números inteiros, efetuar as 4 operações matemáticas e mostrar os resultados.

6) Criar um programa que leia 2 números reais, efetuar as 4 operações matemáticas e mostrar os resultados.

7) Criar um programa que leia um valor em Real e a cotação do dólar, e converta esse valor em dólares.

8) Criar um programa que receba o ano de nascimento de uma pessoa e imprima a sua idade atual e imprima também a sua idade em 2050.

9) Criar um programa que receba idade de uma pessoa e imprima o seu ano de nascimento.

10) Criar um programa que receba dois valores A e B, e efetue a troca dos valores de forma que a variável A passe a possuir o valor da variável B e que a variável B passe a possuir o valor da variável A. Por fim, apresentar os valores trocado.